

ВСЁ О КОМПЬЮТЕРЕ

Баклановская школа

№ 1(8)

29 ноября 2004 года

Учебная задача информатики как школьного предмета

Информатика в школе

infoschool.narod.ru

Любой предмет начинается с определения целей, с ответа на вопрос чему учить, затем на вопрос как учить. Информатика предмет очень молодой, бурно развивающийся, может быть поэтому, ни на один из этих вопросов пока нет общепринятых ответов. А к сегодняшнему дню сложилось три понимания информатики.

Информатика это программирование. Полагаю, что причиной такого подхода были люди и техника. Компьютерная техника на заре развития школьной информатики мало что позволяла кроме программирования на бэйсике, а люди занимавшиеся информатикой были профессиональными математиками.

Информатика как технология. В школы пошла техника. Оказалось, что функции компьютера довольно таки многообразны. Возникла идея, что его возможности по обработке информации скоро будут активно применяться, а

стало быть этому надо учить.

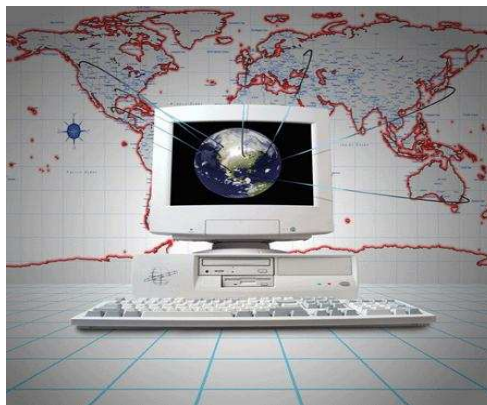
Информатика как наука об информации. Вот этот подход вряд ли осуществим, по крайней мере, в ближайшей перспективе. Я полагаю, что рассуждения о свойствах информации без серьезной математической базы, которой в школе нет (теория вероятностей), не научны.

Потому остается только два серьезных подхода - это программирование и технология.

Если же учесть, что наиболее доступное на сегодня ПО это ПО компании Микрософт, то школа, обучая информационным технологиям, по моему берет на себя роль организатора экспресс - курсов по овладению продуктами компании Микрософт.

Недавно из уст одного из организаторов крупной образовательной програм-

мы я услышал, что после 5-ти дневных курсов с учителями они добиваются очень хороших результатов. Охотно верю. Потому как это подтвер-



Скоро весь мир будет в компьютерных сетях.

ждает мою мысль - обучение технологиям дело экспресс курсов. С детьми дело обстоит ещё лучше. Информатика единственный предмет, где образовалась очень обширная группа учащихся (и эта группа быстро растёт) которые знают и умеют больше своих учителей просто в силу того, что регулярно пользуются компьютером и его возможностями.

В этом выпуске:

<i>Немного теории не помешает</i>	1 стр.
<i>На деревню к дедушке</i>	1 стр.
<i>А что же такое ОКНА?</i>	2 стр.
<i>О школьной компьютерной технике</i>	3 стр.
<i>Две задачи на системы счисления</i>	3 стр.
<i>Шуточные правила.</i>	4 стр.
<i>Кроссворд</i>	4 стр.



Обратите внимание:

- Билл Гейтс, основатель корпорации **MICROSOFT** - самый богатый человек в мире!

Дорогие учащиеся школы!

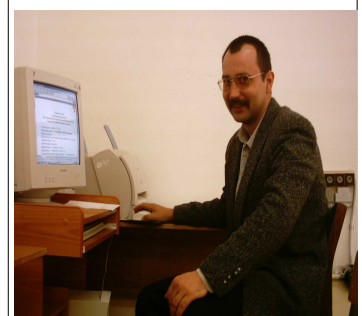
К вам с приветом из Оренбургского института повышения квалификации работников образования ваш учитель информатики Милов Владимир Владимирович. Страсть как по вам соскучился. Скоро буду. А пока вашему вниманию предлагается спецвыпуск нашей школьной

газеты, целиком и полностью посвященный информатике. Читайте, а я скоро прибуду.

Я здесь хожу на лекции, сдаю зачеты, экзамены, практически все на одни пятерки - потому что только в этом возрасте ко мне пришло желание учиться. Учащиеся школы, не повто-

ряйте моих ошибок - учитесь в школе, получайте знания на уроках, и бесплатно. Думаю, что в этом вам обязательно помогут наши учителя.

С уважением, ваш учитель информатики - Милов В.В.



Что же такое **WINDOWS**?



Оказывается, компьютер - не только игры, а и ещё какие программы, приложения... Жуть как интересно!

Это уже общепризнанно - редактор Word фирмы Microsoft является сегодня самой популярной в мире программой.



Размеры компьютера с течением времени изменились - от целого многоэтажного здания с кучей обслуживающего персонала до наручных часов.

Впервые Windows была выпущена в свет в 1985 году фирмой Microsoft. В течении 1987-1989 гг. появилось большое количество мощных и удобных программ, работающих в среде Windows, например, Microsoft Word для Windows, Excel, Aldus PageMaker и т.д., что обусловило все растущую популярность Windows у пользователей. А начиная с версии 3.0, созданной в 1990 г. и предоставившей дополнительные удобства пользователям, Windows начала свое победоносное шествие, став фактически стандартом для IBM PC - совместимых компьютеров.

Итак, Windows! Windows - это графическая оболочка, которая откроет Вам новые возможности в использовании персонального компьютера. Windows представляет собой интегрированную среду, которая позволяет создать удобное окружение для запуска Ваших программ, обеспечив при этом одновременную работу сразу нескольких приложений.

Каждая программа в Windows имеет хотя бы одно окно, которое предназначено для связи пользователя с данной программой. Экран монитора представляется в Windows как рабочий стол, на котором располагаются окна работающих в данный момент программ. Программа также может быть представлена в виде небольшого изображения - иконки. Соответственно, любое окно (программа) может быть сжато до иконки и восстановлено в нормальных размерах. Это существенно повышает информационную емкость экрана при работе с Windows. Все это объединяется удобным управлением, рассчитанным, в основном, на применение мыши.

Помимо большого набора программ, характерных для интегрированной Среды, - текстового и графического редактора, базы данных и т.п., - Windows поддерживает обширный программный интерфейс, что позволяет создавать свои собственные программы для работы в среде Windows. Изучение этого программного интерфейса важно уже и потому, что этот интерфейс стал стандартом и поддерживается многими производителями вычислительной техники и программного обеспечения.

Ниже мы рассмотрим один из наиболее распространенных и популярных среди пользователей персональных компьютеров программный пакет Microsoft

Office.

Пакет Microsoft Office, содержит большую часть необходимого вам программного обеспечения. Элементы интерфейса входящих в него программ оформлены одинаково и «общаются» они друг с другом на одном и том же языке.

Пакет Office - это нечто большее, чем просто набор программ в одной коробке. Уже его название подсказывает, что он должен содержать мощные прикладные программы для коммерческого применения, которые легко и непринужденно работают с текстами, числами и изображениями.

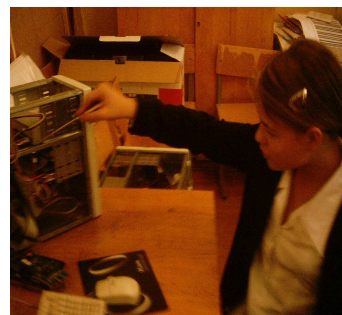
Но самое привлекательное в пакете Office то, что связывает эти приложения воедино: все эти программы имеют общее меню и наборы кнопок, которые выглядят очень похоже. Научившись работать с одним из приложений, вы тем самым в значительной степени продвинетесь в изучении остальных. К тому же в пакете имеется простой в использовании управляющий центр - Диспетчер Microsoft Office, позволяющий запускать отдельные программы и выходить из них, либо получать подробные указания и оперативную помощь простым щелчком кнопки мыши.

В состав пакета Office входят:

WORD - мощный текстовый редактор, позволяющий быстро создать документ любой сложности из разрозненных заметок и довести до совершенства информационный бюллетень или брошюру.

Это уже общепризнанно - редактор Word фирмы Microsoft является сегодня самой популярной в мире программой. Word начинен «быстрыми» командами и самыми современными средствами, такими как встроенная программа проверки правописания и словарь синонимов, которые помогают вам грамотно составлять документы, и готовыми шаблонами, позволяющими вам сводить воедино заметки, письма, счета и брошюры без больших усилий.

EXCEL - производит с числами то же, что Word с существительными и глаголами. Каждый, кто работает с цифрами, почувствует себя в среде Excel как рыба в воде. Пользуйтесь программой Excel для составления бюджетов и финансовых отчетов, превращения сухих цифр в наглядные диаграммы и графики, проведения анализа типа "



А что будет, если? " практически по любому вопросу, а также для сортировки длиннейших списков в считанные секунды. С помощью электронных таблиц Excel можно впечатывать числа строку за строкой и столбец за столбцом, будучи вполне уверенным в том, что Excel правильно сложит, вычитет, умножит, разделит и вообще обойдется с ними как следует.

PowerPoint - позволит профессионально подготовить презентацию, щегольнув броской графикой и эффектно оформленными тезисами. Но что самое замечательное, вы сможете превратить документ, подготовленный в редакторе Word, в презентацию всего лишь одним щелчком мыши. Если ваша работа состоит в том, чтобы рекламировать изделия, идеи или проекты, то вы просто влюбитесь в PowerPoint.

ACCESS - представляет собой мощную программу управления данными, предназначенную главным образом для программистов.

Программы - помощники:

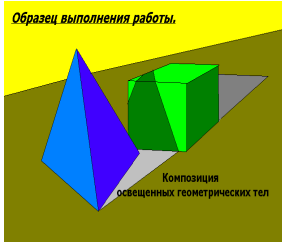
Программа **WordArt** поможет изменить почти до неузнаваемости форму букв или цифр, чтобы использовать их при создании привлекательных логотипов или заголовков.

Программа **ClipArt Gallery** может просмотреть несколько сотен рисунков в поисках наилучшей иллюстрации для вашего информационного бюллетеня или презентации.

Современную жизнь представить без современной техники просто невозможно.

Ни одна фирма не обходится без помощи компьютеров. Хранение данных, написание документов, составление графиков, таблиц, расписаний, создание презентаций - во всем в этом нам помогает компьютер, и помогает успешно.

Например, на уроках информатики мы изучаем графический редактор PAINT.



Задание для работы в Paint



Работа Лаптева Василия.



Дом Отрицовой Ильмиры.

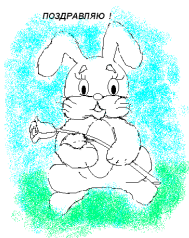


Рисунок Череватенко Лены



Работа Часовских З., Отрецово О. и Баклановой И.



Дом Щекочихиной Надежды.



Развитие новых информационных технологий, применение их в процессе обучения - вот одно из направлений создания нового информационно грамотного общества.



О школьной компьютерной технике.

В нашей школе, в кабинете информатики, на данный момент три компьютера - два компьютера на базе процессора Пентиум II, с тактовой частотой 366 МГц, видеокартой 4 Мбайта и ОЗУ 32 Мбайта, емкость жесткого диска - 6,02 Гбайта (один с CD-ROMом), и один на базе процессора Пентиум III, с

тактовой частотой 800 МГц, видеокартой 16 Мбайт и ОЗУ 128 Мбайт, емкостью жесткого диска - 27,9 Гбайт, CD-ROM. Имеется также два принтера - один лазерный, CANON LBP-800, и цветной струйный EPSON C43UX. Конечно, для того, чтобы нормально преподавать информатику, этого мало. Уже который

год обещают дать еще компьютеров, но пока, кроме обещаний, ничего нет. А так хочется еще хотя бы 4 компьютера, мультимедийный проектор, сканер и цифровой фотоаппарат. Я думаю, что об этом мечтают, наверное, все учащиеся школы. А как мечтаю я! Пусть к этому Новому году все наши мечты сбываются! **Милов В.В.**

В нашей школе три компьютера - два компьютера на базе процессора Пентиум II, и один на базе процессора Пентиум III.

Определить, в чем заключается «неразбериха» стихотворения.

Ей было 1100 лет.
Она в 101 класс ходила.
В портфеле по 100 книг носила.
Всё это правда, а не бред.
Когда, пыля десятком ног,
Она шагала по дороге,
За ней всегда бежал щенок
С одним хвостом, зато стоногий.
Она ловила каждый звук
Своими десятью ушами,
И 10 загорелых рук
Портфель и поводок держали.
И 10 темно - синих глаз
Оглядывали мир привычно.
Но станет всё совсем обычным,
Когда поймете наш рассказ.



Дискета 3,5 дюйма - самый распространенный носитель внешней памяти. На ней размещается 1,44 Мбайт информации. Или, примерно, два учебника по 300 - 350 страниц.

«Загадочная автобиография»

В бумагах одного чудака математика найдена была его автобиография. Она начиналась следующими удивительными словами: «Я окончил курс университета 44лет от роду. Спустя год, 100-летним молодым человеком, я женился на 34-летней девушке. Незначительная разница в возрасте - всего 11 лет - способствовало тому, что мы жили общими интересами

и мечтами. Спустя немного лет у меня была уже и маленькая семья из 10 детей. Жалованья я получал в месяц всего 200 рублей, из которых 1/10 приходилось отдавать сестре, так что мы с детьми жили на 130 рублей в месяц» и т.д. Чем объяснить странные противоречия в числах этого отрывка? **Подсказка:** определите в этих двух случаях систему счисления.

Спецвыпуск
школьной газеты

«ВСЕ О КОМПЬЮТЕРЕ»

подготовлен для Вас
учителем информатики
Миловым В.В.

Отзывы, предложения и
пожелания о содержании
спецвыпусков о других
любимых предметах просим
присылать или приносить в
кабинет № 5.

Хорошего Вам
настроения!

Наша газета
для каждого
ученика!

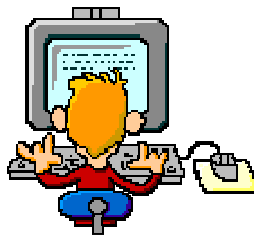
КРОССВОРД

Ключевое слово: части компьютера.

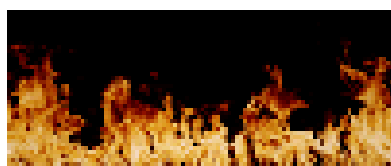
1. Устройство ввода буквенной и числовой информации.
2. "Волшебная палочка" для игры на компьютере.
3. То, во что мы смотрим, работая на компьютере, чтобы получить от него информацию.
4. Устройство печати.
5. Хранилище информации.
6. Устройство ввода графической информации.
7. "Сердце" компьютера.
8. Устройство вывода звуковой информации.

Ответы опубликуем в 10 номере газеты.

Если ты хороший мальчик,
то не суй в розетку пальчик,
проводами не играй:
не известно, есть ли рай?



Если где то заискрит,
или что-нибудь дымит,
время попусту не трать -
нужно взрослого позвать.
Ведь из искры, мы знаем сами,
возгореться может пламя.



Бережливым быть умей,
и по клавишам не бей,
там, учтите этот факт,
электрический контакт.

Мышка может другом стать,
коль ее не обижать.
Дрессируй ее умело,
не крути в руках без дела.



Если вводишь ты "ответ",
а компьютер скажет "нет",
по дисплею не стучи,
лучше правила учи!

Если сбой дает машина,
терпение Вам необходимо,
Не бывает без проблем
Даже с умной ЭВМ!



Остальное всем известно:
Чтоб не вскакивали с места
Не кричали, не толкались,
За компьютеры не дрались.

В куртках шубах и пальто,
не приходит к нам никто.
В грязной обуви, друзья,
в кабинете быть нельзя.

Начинать работу строго
с разрешения педагога.
И учтите: Вы в ответе,
за порядок в кабинете.

